**Домашня робота до уроку № 4**

**Завдання 1**

Наведи короткі приклади вимог (3-5) до будь-якого предмета з твого оточення, які б відповідали кожному з таких критеріїв оцінки якості:

* Атомарність
* Несуперечність
* Тестованість
* Відстежуваність.

Приклад :беру знову на розгляд мультиварку, щоб протестувати її уже з усіх сторін

1. атомарність:

* при натисканні на кнопку стоп зупиняється увімкнений режим приготування;
* при вставлянні мережевого шнура в розетку повинен прозвучати короткий звуковий сигнал;
* при вставлянні мережевого шнура в розетку повинно засвітитися пусте індикаторне табло;
* при відкритті кришки мультиварки після закінчення будь-якого процесу приготування , конденсат, що утворився має стікати у збірний стакан.

1. несуперечність:

* якщо в чашу мультиварки покласти інгредієнти згідно інструкції для супу, то в результаті приготування буде суп);
* якщо після приготування на чаші залишаться пригорілі часточки їжі, і їх намагатися відшкребти металевою виделкою, то на чаші залишаться подряпини;
* якщо відразу після звукового сигналу про закінчення приготування відкрити кришку мультиварки і взятися за чашу “голими рукам”, без прихваток, на руках залишаться опіки.

1. тестованість:

* при режимі тушкування птиці 40 хв. - м’ясо за цей час має бути готовим до вживання;
* якщо натиснути на кнопку спуск пари , то через 2 сек. пар має почати спускатися;
* якщо в режимі випічка закрити кришку, але не заблочити, - запуск програми не відбудеться;
* коли закінчиться час приготування (в будь-якому режимі), мультиварка видасть три коротких звукових сигнали;
* якщо мультиварку поставити на нерівну поверхню, страви приготовані в режимі випічка. будуть перекошені на одну сторону.

1. відстежуваність:

* мережевий шнур вставляти в розетку з напругою 220 v;
* після завершення приготування від’єднати мережевий шнур з розетки;
* не ставити чашу з продуктами в мультиварку для приготування, якщо дно чаші мокре;
* використання мультиварки дітьми, можливе тільки під наглядом дорослих;
* не загружати чашу мультиварками продуктами більше вказаного максимального об’єму на чаші.

**Завдання 2**

На твою думку, яка з технік тестування вимог гарантує максимально можливу якість фінального результату. Відповідь обґрунтуй (3-5 речень).

На мою думку всі техніки тестування важливі в певній мірі та дивлячись в якій ситуації . Адже їх складали безумовно з практики власного немалого досвіду. Але я все ж гадаю, що максимально можливу якість фінансового результату дасть техніка тестування вимог - дослідження поведінки системи. Адже за допомогою цієї техніки ми більш практично бачимо роботу продукту, хоча б уже на якомусь етапі (можливо навіть якщо він ще наполовину готовий), а не просто уявляємо як це буде. Адже для прикладу, який би гарний не був інтерфейс користувачаа в роботі сайту, та якщо програма при реєстрації в пункті пароль не видасть підказку , що пароль повинен містити великі та маленькі букви латинського алфавіту, хоча б одну цифру та бути не менше 8 символів, а користувач не знаючи цього буде півгодини клацати підбирати пароль і так і не зареєструється. То на цей сайт цей користувач більше не прийде, не дивлячись на рекомендований рекламою класний інтерфейс.

**Завдання 3**

Ти – засновник/ця стартапу, який планує випустити на ринок мобільний застосунок для обміну світлинами котиків.

Склади функціональні (5-7 од.) та нефункціональні (5-7 од.) вимоги до застосунку.

Функціональні вимоги:

* у додатку крім обміну світлинами має бути функціонал переписки текстових повідомлень;
* додаток має займати 45 мб;
* додаток має випускати оновлення 1 р/3 міс.;
* для реєстрації в додатку обов’язково потрібно задати логін та пароль;
* одержану світлину в додатку можна збільшувати подвійним натисканням пальців на зображення і таким же чином зменшувати;
* у профілю користувача обов’язково вказується ім’я.

Нефункціональні вимоги:

* додаток має загружатися за 2 сек.;
* в додатку має бути перелік мов користування на вибір;
* при відкритті свого профілю в додатку користувач повинен бачить своє ім’я та додаткову інформацію про себе, якщо він її указав;
* кнопка надіслати світлину має бути розташована справа внизу бути прямокутної форми червоного кольору;
* якщо хтось хоче побачити номер користувача додатку, то програма надішле листа з підтвердженням доступу до номера на електронну пошту;
* додаток запитуватиме доступ до галереї для завантаження фотографій, доступу до відео він мати не повинен.